



©iStock.com / metamorworks

## WEBINAR

# UMSATZSTEUER BEI ONLINE-GAMBLING UND E-SPORTS

## INHALT

Der Markt für Online-Gambling und E-Sports boomt in Deutschland. Laufend kommen neue Angebote auf den Markt, die teilweise Bestandteile aus Online-Gambling und E-Sports kombinieren (z.B. Lootbox). Von der starken Innovationskraft und den wachsenden Umsätzen profitieren Spielehersteller, Betreiber von Plattformen mit Bezug zu E-Sports, Eventveranstalter und nicht zuletzt die immer wachsende Anzahl an professionellen Spielern.

Mit dem rasanten Wachstum und der zunehmenden Professionalisierung ist auch eine gesteigerte Aufmerksamkeit des Gesetzgebers und der Finanzverwaltung verbunden. Die Branche muss sich deshalb zunehmend mit regulatorischen und steuerlichen Pflichten auseinandersetzen. Dabei wirft die große Innovationskraft der Branche gerade im Rahmen der Umsatzbesteuerung ständig neue Fragen auf.

## AGENDA

### 1. Einführung

### 2. Online-Gambling

- Begriffsbestimmung (Abgrenzung zu Wetten)
- Definition "auf elektronischem Weg erbrachte Dienstleistung"
- Ort der Leistung / Nachweis der Ansässigkeit
- Bemessungsgrundlage: Gross Gaming Revenue oder Stakes?
- Besondere Problemfelder (z. B. Jackpot-Slots, Bonusspiele)
- Rechtslage ab 01.01.2021

### 3. E-Sports

#### 3.1 Besteuerung der Spielehersteller / -plattform und Veranstalter von E-Sports Events

- Abgrenzung B2C und B2B
- In-Game-Käufe
- In-Game-Werbung

#### 3.2 Besteuerung der Spieler

- Unternehmereigenschaft des Spielers / Teams
- Steuerbarkeit der Umsätze (z.B. Preisgelder, Spenden an Streamer)
- Sponsoring
- Vorsteuerabzug

## REFERENTEN

Dr. Matthias Oldiges  
Rechtsanwalt

Frédéric Salewski  
Rechtsanwalt

## TEILNEHMER

Das Webinar richtet sich an Mitarbeiter der Buchhaltung oder Steuerabteilung von Unternehmen mit Umsätzen im Online-Gambling oder E-Sports. Zudem richtet sich das Webinar an Rechtsanwälte/Steuerberater, die in diesem Bereich steuerrechtlich beraten, sowie an Spieler mit Umsätzen im E-Sports.

## ANMELDUNG ZUM WEBINAR

### UMSATZSTEUER BEI ONLINE-GAMBLING UND E-SPORTS

Zur verbindlichen Anmeldung registrieren Sie sich bitte **hier**. Bitte beachten Sie, dass die Teilnehmerzahl begrenzt und Ihre Anmeldung erst nach Erhalt einer Bestätigung erfolgreich abgeschlossen ist. Sollten Sie diese nicht innerhalb von 5 Werktagen erhalten haben, wenden Sie sich bitte an [seminar@kmlz.de](mailto:seminar@kmlz.de).

### TEILNAHMEGEBÜHR UND LEISTUNGEN

Die Teilnahmegebühr in Höhe von EUR 150,- zzgl. USt ist nach Rechnungsstellung fällig und beinhaltet die digitalen Seminarunterlagen.

# Termin

## ■ Umsatzsteuer bei Online-Gambling und E-Sports

17.06.2020

14.00 - 16.00 Uhr

### WEITERE INFORMATIONEN

- Technische Voraussetzungen: Sie benötigen einen internetfähigen PC/Laptop mit Lautsprecher
- Testen Sie **hier** die Systemanforderungen, um Verbindungsprobleme zu vermeiden
- Um Fragen zu stellen empfehlen wir Ihnen ein Headset mit Mikrofon
- Das Webinar wird aufgezeichnet. Die Aufzeichnung ist jedoch nicht käuflich erwerbbar
- Sie haben die Möglichkeit per Smartphone oder Tablett am Webinar teilzunehmen. Laden Sie sich hierfür die kostenlose "Go to Webinar" App herunter, Webinar ID: 167-459-083

#### Hinweis zur Datenschutzgrundverordnung EU-DSGVO

Gemäß der Datenschutzgrundverordnung EU-DSGVO möchten wir Sie auf unsere Datenschutzrichtlinien hinweisen. Mit der Anmeldung zu unserer Veranstaltung erklären Sie sich mit den Datenschutzrichtlinien einverstanden und stimmen der Speicherung und Nutzung Ihrer Daten zu. Unsere Datenschutzrichtlinien sind jederzeit auf [www.kmlz.de](http://www.kmlz.de) unter Kontakt | Datenschutz einsehbar.

#### KMLZ Umsatzsteuer-Newsletter

Gerne nehmen wir Sie auch in unseren kostenlosen KMLZ Umsatzsteuer-Newsletter auf.

Wenn Sie dies nicht wünschen, geben Sie uns bitte einen Hinweis. Eine Abmeldung ist per E-Mail an [office@kmlz.de](mailto:office@kmlz.de) jederzeit möglich.